

Studio Polygon – ADL 400MMC – VBBH Bad Hügelsdorf



Vorwort

Vielen Dank, dass Du das VBBH Bad Hügelsdorf-Repaint für den ADL 400MMC heruntergeladen hast!

Installation

- Die enthaltenen Ordner einfach in den Hauptordner von OMSI2 entpacken. Dieser befindet sich standardmäßig bei C:/Programme (x86)/Steam/SteamApps/common/OMSI 2

Hinweise

Damit das Repaint einen Tacho in km/h und deutsche Kennzeichen hat, müssen in den Dateien „**E400MMC_ADL_LHD_11.5m_Voith_LowHeight_DualDoor.cfg**“ und „**E400MMC_ADL_LHD_11.5m_ZF_LowHeight_DualDoor.cfg**“, welche normal unter „C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\OMSI 2\Vehicles\[SP] Studio Polygon 400MMC\Model\Configuration Files“ zu finden sind, folgende Einträge ergänzt werden:

(Fortsetzung auf der nächsten Seite)

Unter

```
#####  
Texture Changes  
#####
```

muss eingefügt werden:

```
[CTCTexture]  
E4_Speedometer  
E4_Dash_Binnacle.png  
  
[CTCTexture]  
E4_Speedometer_LM  
E4_Dash_Binnacle_LM.png  
  
[CTCTexture]  
E4_Regplates  
E4_Regplates.png
```

Außerdem muss der Eintrag

```
0  
[texttexture]  
ident  
SP_LicensePlate  
550  
100  
0  
1  
1  
1
```

ersetzt werden durch:

```
0  
[texttexture]  
ident  
Kennz_DtNeu  
150  
22  
1  
1  
1  
1
```